

2022

國立屏東大學理學院

中長程計畫暨各系特色成果展示會

【學術活動】

- 【專題演講】免費的動態數學軟體 GeoGebra 入門與數學探索上的應用-賴鵬仁(高雄師範大學數學系)
- 【專題演講】理財工具面面觀-莊閔喬(南山人壽區經理)
- 【系週會】地方創生?青年返鄉只能創業嗎?-蔡佳旂(將才工場有限公司負責人)
- 【專題演講】從零開始學理財-莊閔喬(南山人壽區經理)
- 【專題演講】小錢滾出大財富，青年學子必備的傳家寶-董永寬總經理(統一投信)
- 【專題演講】Causal inference integrating existing propensity score and outcome regressions with heterogeneous and incomplete covariates-程毅豪研究員(中央研究院統計科學研究所)
- 【專題演講】On the study of phylogenetic networks-余冠儒助理教授（國立高雄師範大學數學系）
- 【專題演講】Inverse eigenvalue problem of a graph-林晉宏助理教授（國立中山大學應用數學系）
- 【系週會】職涯分享-什麼是企業財務?
- 【專題演講】From Electromagnetism to Differential Geometry-劉之中助理教授 (國立成功大學數學系)
- 【工作坊】解謎遊戲線上工作坊
- 【專題演講】Construction and Deconstruction of Collatz Tree-陳武強副教授 (蘭陽技術學院通識中心數學組)

【國科會計畫】

主持人	計畫名稱/編號	核定金額
吳進通	橫向法諾的佐佐木流形上的佐佐木里奇流研究 111-2115-M-153-001-	237,000
廖于賢	邊際貢獻：模糊行為與多目標情境下不一樣的延伸形式及相關的解 111-2115-M-153-002-	575,000
張國綱	在不同溫度及壓力下雙相流體在單一孔隙中的動態行為 111-2115-M-153-003-	299,000
傅東山	關於廣義有號排列之研究 111-2115-M-153-004-MY2	1,300,000
梁惟捷	基於類神經模糊網路處理影像重建之塊效應	731,000
鄭昌源	多物種病毒的競爭研究：考慮空間擴散與年代結構 110-2115-M-153-002-MY2	1,147,000
羅元勳	複反射群上的排列統計量之研究與協議序列的組合結構之研究 110-2115-M-153-004-MY2	1,115,000

【課後輔導】

111-1課輔助教時間從9月19日開始

地點：五育樓402教室。

時間：星期一、二、三、四晚上7點到9點。

提供本系必修課程輔導時間，該時段將有助教協助輔導學習。

助教輔導時間如下：

星期一	星期二	星期三	星期四
呂芷安 (線性代數)	孫瑞苔 (微積分)		徐雅妮 (高等微積分)
張宏勳 (微積分)	施佑錡 (微積分)		何羿學 (高等微積分)
平蕙甄 (數值分析)	邱君華 (圖論)		
何羿學 (統計學)	邱業程 (微積分)		
	邱榮材 (機率論)		
	6點-8點		

【系發展計畫】

※應數系EMI教學輔助推動計劃

講者：鍾淩韻 (崇仁護專兼任講師)

時間：事先預約，以每週六日為原則

- 目的：藉由數學課程全英文之報告、講評、釋疑、修正與討論之線上課程互動學習，提升本系學生英文聽說讀寫能力，亦培養本系教師全英教學能力。
- 計畫做法：
 - 邀請國外英語教學相關學歷並具有國內正式大學教師資格之學者專家，針對英文之聽說能力進行常態性線上英文增能學習活動。。
 - 藉由學術論文全英文導讀、報告、講評、釋疑、建議、修正及討論的方式進行線上互動學習。
- 計畫效益：
 - 提升本系學生英文聽說讀寫能力，並藉此訓練有別於中文之英文邏輯比較與判別，培養日後語言學習基礎。
 - 本系學生可藉由與理論實務兼具之國外英語教學相關學歷並具有國內正式大學教師資格之學者專家的學習互動，可以更進一步學習正式英文課程之外更具實用性的英文聽說讀寫能力。
 - 配合與本系教師之數學課程或學術論文全英文講解，除了提升本系學生英文能力，亦可提升其數學能力，而本系教師亦可藉此培養或修正數學課程或學術論文全英教學能力。
 - 邀請系友一同學習，可以加強日後英文聽說讀寫能力，增加日後就業籌碼，並強化系友連結。
- 未來作法：
 - 考量英文基本能力，目前僅以本系碩士生，日後預計擴及至大學部同學之全英課程學習。
 - 除了原有公告，亦將由各班導師加強宣導鼓勵本系同學參與。

2022

國立屏東大學理學院 中長程計畫暨各系特色成果展示會

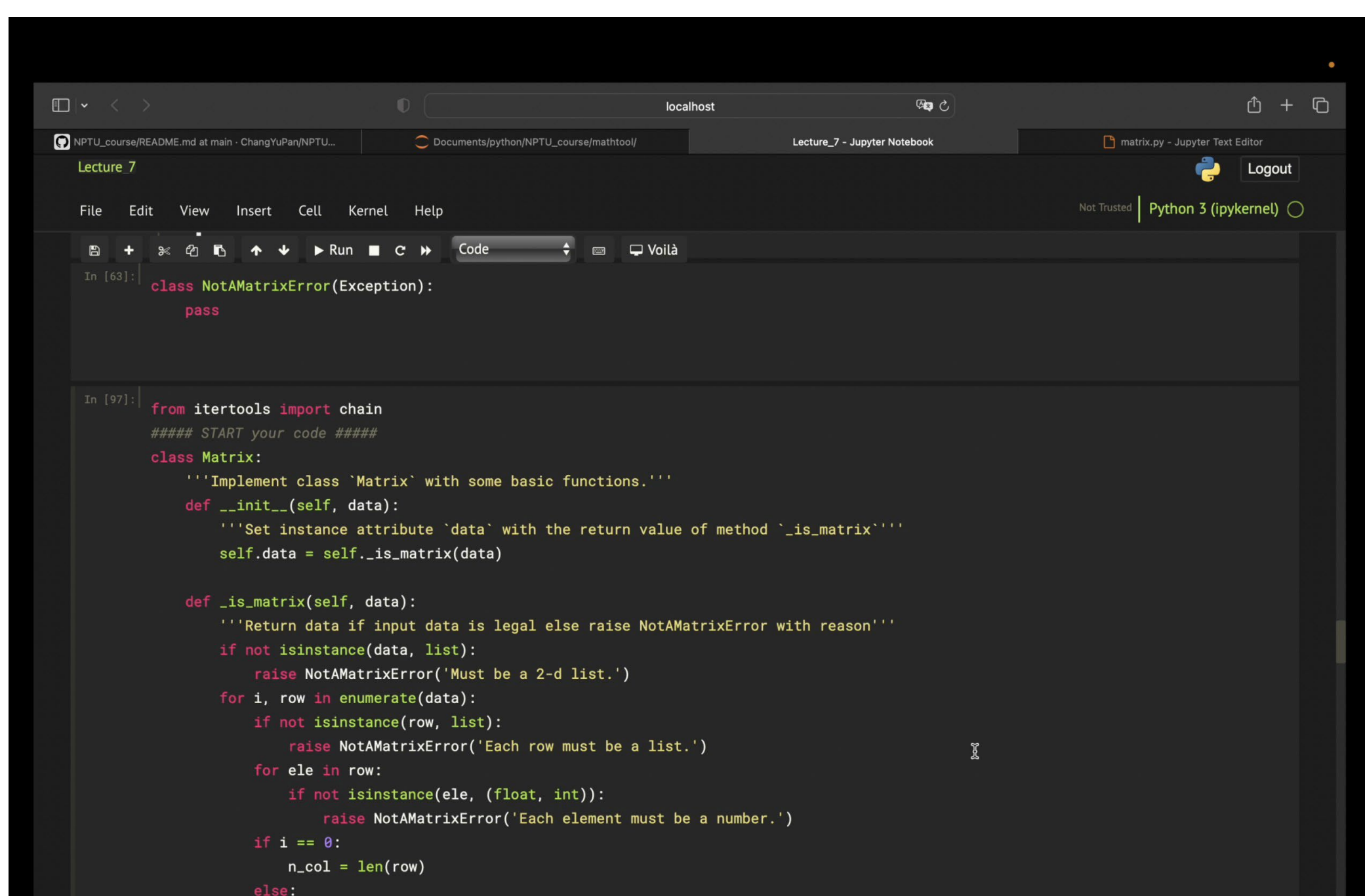
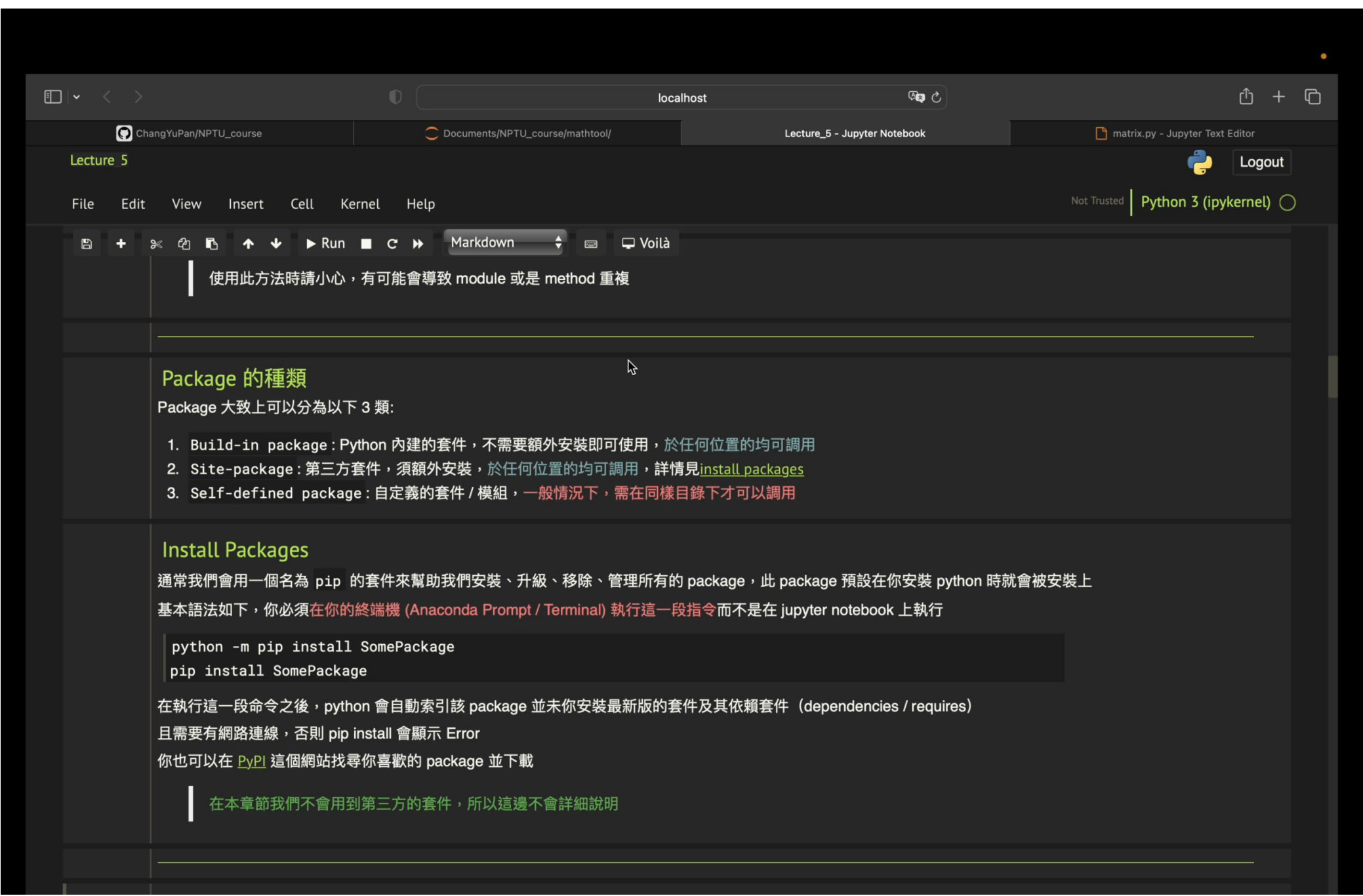
【系發展計畫】

※應數系線上Python教學

講者：潘昶余 系友

時間：每週六下午二點至五點

- 目的：藉由Python線上課程互動學習以提升本系學生程式語言之撰寫能力，並藉此考取相關證照。
- 計畫做法：
 - 邀請理論與實務兼具之業界系友進行線上Python程式語言教學。
 - 以課程講解、實務應用以及習題演練的方式進行互動學習。
- 計畫效益：
 - 提升本系學生Python程式語言之撰寫能力，並藉此訓練程式邏輯思考，培養其他程式語言之學習基礎。
 - 本系同學可藉由與理論實務兼具之業界系友的學習互動，可以更進一步了解業界程式語言相關就業契機。
 - 藉由課程講解、實務應用以及習題演練的方式，配合證照相關題庫演練，奠定日後考取相關證照之基礎。
 - 除了邀請系友教學，亦邀請系友參與學習，強化系友連結。
- 未來作法：
 - 擴及其他程式語言之課程學習。
 - 除了原有公告，亦將由各班導師加強宣導鼓勵本系同學參與。



※應數系南部地區基礎數學教育-向下紮根輔導學習計劃

講者：陳俊成 (業界講師，屏東大學應數系碩士)

時間：每週六日

- 目的：藉由國高中數學課程講解、釋疑、解答與討論，邀請中南部國、高中學生線上參與，除了善盡社會責任，亦可達到招生宣傳目的。
- 計畫做法：
 - 邀請理論與實務兼具之業界系友進行線上國高中數學課程教學。
 - 以課程講解、釋疑、解答與討論的方式進行互動學習。
- 計畫效益：
 - 提升中南部國、高中學生之基礎數學能力，並藉此訓練數學邏輯思考，培養日後理工科課程之學習基礎。
 - 中南部國、高中學生可藉由與理論實務兼具之業界系友的學習互動，可以更進一步了解學校課程之外的數學學習主流課題。
 - 藉由課程講解、實務應用以及習題演練的方式，配合各類型考古題相關題庫演練，奠定日後數學科目考試之基礎。
 - 促進基礎數學向下紮根教育，善盡社會責任，也逐步建立就讀意願，達成招生目的。
 - 除了邀請系友教學，亦邀請系友觀摩，可以此為日後從事教職之職前訓練，並強化系友連結。
- 未來作法：
 - 擴大邀請具相關教學實務經驗之系友參與教學。
 - 除了原有公告，亦將由各地系友加強宣導鼓勵更多縣市之國高中同學參與。



2022

國立屏東大學理學院 中長程計畫暨各系特色成果展示會

【教育部計畫】

※強化與東協及南亞國家合作交流以個別學校辦理之計畫

[Workshop Registration: When Learning Meets Games: Gamification in STEAM](#)

[「玩，是人生最大的學習！」-懂得玩，就懂得學](#)

日期：2022年12月17～18日(六、日)

時間：臺灣時間上午09：30開始報到，10：00正式開始，下午05：00結束

語言：全英文互動與交流

形式：全線上同步教學，使用Google Meet和Gather Town

目的

- 提升參與之學生對於國立屏東大學理學院轄下系所及協同辦理單位國立中正大學教育學院、成人及繼續教育學系、高齡教育研究中心、台灣樂齡發展協會、南華終身學院、新加坡飛躍家庭服務中心之瞭解與興趣，加強新南向B區大學與上述大學的實質交流。
- 透過解謎工作坊、遊戲化教學設計、使用者思維等方式，深入瞭解屏東大學理學院及上述單位特色及發展重點，進而建立與新南向國家高等教育機構的友好關係。
- 藉由參與工作坊期間之各項交流，盼可促成更多跨國、跨校、跨領域之各類合作方案，如學術合作、短期研習、升學深造，增加新南向國家高等教育機構來台就讀機會。

活動流程



AGENDA	DATE	TIME (GMT+8)	EVENT	SPEAKER
		09:30-10:00	Check-in 線上報到	
2022 12/17 SAT		10:00-13:00	Topic I Actionable Gamification: Beyond Points, Badges, and Leaderboards 遊戲化大師分享，趣好玩趣有吸引力	周郁凱 Yu-Kai Chou President of The Octalysis Group Founder of Octalysis Prime Original Creator of The Octalysis Framework The Author of Actionable Gamification: Beyond Points, Badges, and Leaderboards
		14:00-17:00	Topic II Fundamentals of Puzzle Game Design 遊戲設計的謎題運作，原理解析	王維璇 副教授 Wei-ni Wang Associate Professor 蔣若蕓 業界講師 Jo-Wei Chiang Lecturer
2022 12/18 SUN		10:00-13:00	Designing a Knowledge-Based Puzzle Game 遊戲實作，應用與問題討論	國立中正大學成人及繼續教育學系 Department of Adult and Continuing Education, National Chung Cheng University
		14:00-17:00	Topic III Gamification for Learning: Strategies and Examples 遊戲化學習案例分享	葉采雯 講師 Tsai-min Yeh Lecturer 國立高雄科技大學 Department of Science and Technology, National Kaohsiung University

